



よく聞くけど.....

SDGsって何なの？

17コもあるし
分かりづらい

SDGs = 持続可能な開発目標
Sustainable Development Goals

世界中の誰もが2030年に向けて
地球ひとつで暮らすための目標

2015年9月の国連サミットで加盟国の全会一致で採択された「持続可能な開発のための2030アジェンダ」に記載された、2030年までに誰一人取り残さず、持続可能でよりよい世界を目指す国際目標です。

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



並び替えたら
分かりやすい！

POINT!

SDGsは
「生態系」がベース

SDGsウェディングケーキ

生態系が崩れると
社会生活も仕事も続けられなくなる



出典：ストックホルムレジリエンスセンター「SDGs wedding cake」
Graphics by Jerker Lokrantz/Abente

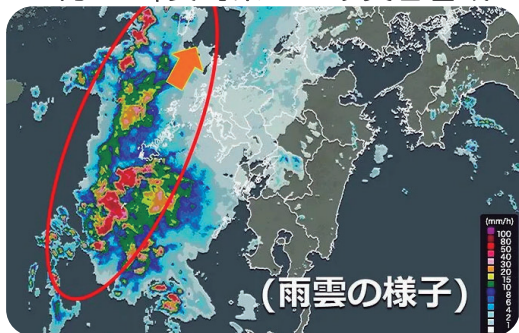


このポスターはFSC®認証紙を使用しています。

地球の限界が迫っている

九州では

9月1日 | 長崎県で土砂災害警戒



7月11日 | 九州北部豪雨 6人死亡



世界では

2023年5月 | カナダ記録的森林火災



2023年2月 | オーストラリア 洪水



2022年3月 | インド 熱波

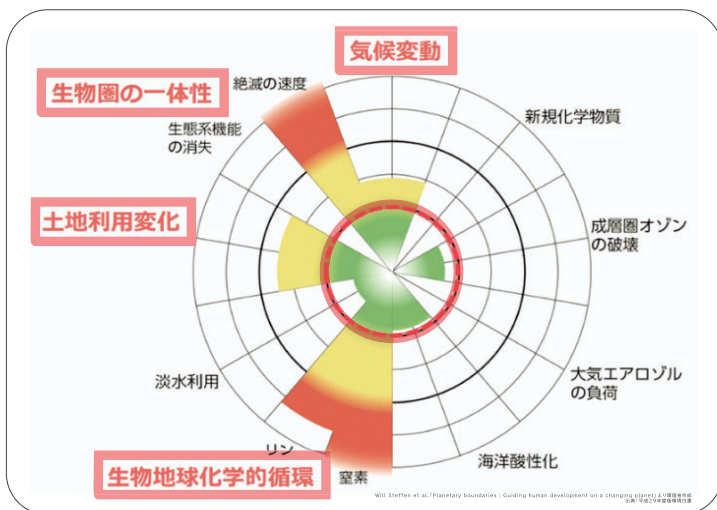


なぜ起きているの？

POINT!

地球が限界を迎えているから
災害が増えてしまう...

地球の限界「プラネタリーバウンダリーズ」
ストックホルム・レジリエンス・センターのヨハン・ロックスト
ローム博士たちが開発した考え方です。真ん中の赤い線の中
に入っていれば健康な状態、それを超えると危険な状態、さら
に外枠を超えてしまうと後戻りできない壊滅的な変化を起こ
すといわれています。現在4項目も外枠を超えています。





地球ひとつで暮らすための サステナブルショッピング

POINT!

地球ひとつで暮らすために買いもの時にできること

- 「どこからやって来た?」「どうやって作られた?」を考える!
- 環境や労働者にムリをさせて作られたものを選ばない

知ってた?

世界中の人が私たちみたいな暮らしをしたら

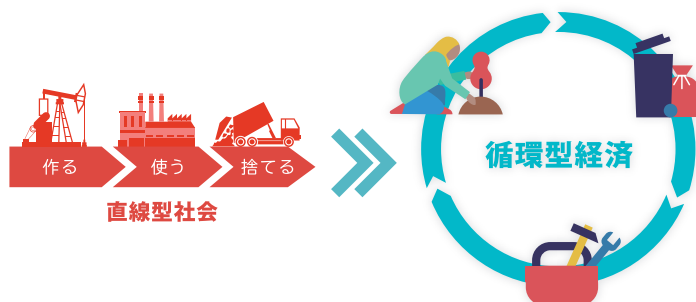
地球は 2.9 コ必要!



人類が使っている資源の量は、地球1コ分の資源をはるかに超えています。「エコロジカル・フットプリント(=人口×1人あたりの消費×生産・廃棄効率)」の計算だと、現在の暮らし方は地球が2.9コ必要という結果に。

出典: National Footprint and Biocapacity Accounts 2022.

しかし、地球は1コしかありません



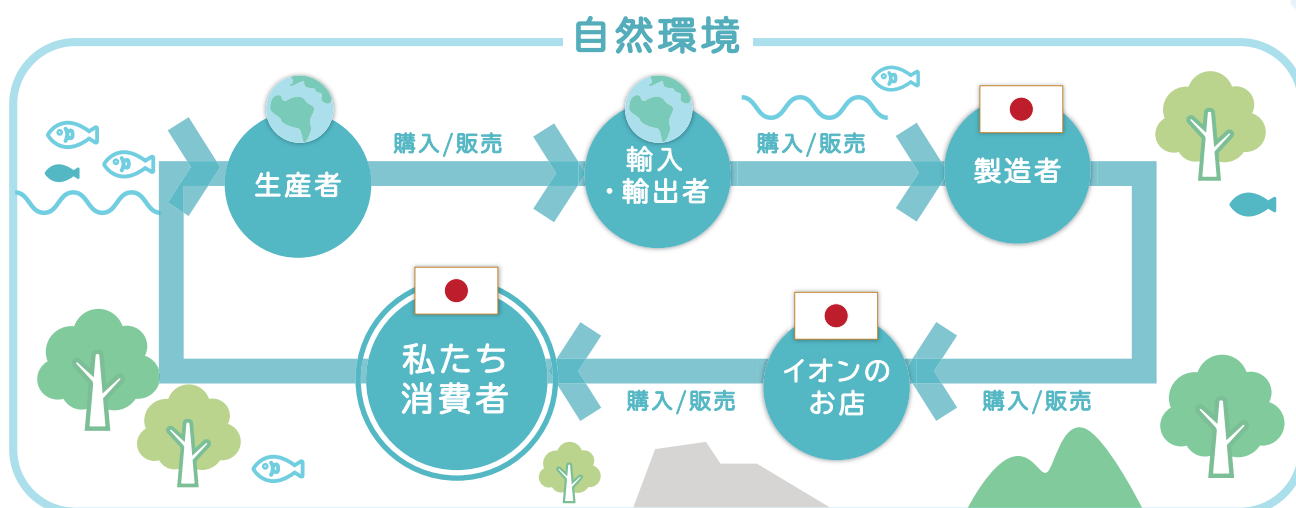
資源を大切に使う
「循環型」な消費をしよう!

消費者である私たちにできることは、環境を配慮したものを選ぶこと! 消費者の意識が変わると、需要に応じて生産にも反映されます。また、選ぶことで活動への経済的なサポートにも繋がります。



お買い物ものは 世界の**人**や**環境**とつながってる

商品が私たちの手に届くまで
世界中の人や環境が関わっている



知ってた? いろいろな国から来ているアレコレ

オーガニック むき甘栗



中国、河北省遷西県 からやって来ました

中国河北省 8月
大洪水が発生
154万人が避難



ムール貝



チリ南部、ダルアウェ からやって来ました

チリ 2月
森林火災 発生
復興に10年以上かかる





地球はひとつ!

サステナブルな認証ラベル

知ってる?

イオン時津でも探してみてね!

サステナブルな認証ラベル

MSC「海のエコラベル」/ASCラベル



適切に管理された漁業や養殖業で生産された水産物の証です。環境に配慮した漁業と養殖業で生産された恵みをお届けします。

\ こんな商品についています /



FSC® 認証



適切に管理された森から生産された木材や紙製品の証です。適切に管理された林産物の製品を使うことが、森の健全さを保ち続けることにもつながっていきます。

\ こんな商品についています /



国際フェアトレード認証



生産者、輸出・輸入者、製造加工者、お客さま、すべての関係性において信頼できる商品の証です。普段のお買い物を通じて社会に貢献できる喜びをお客さまと共有します。

\ こんな商品についています /



オーガニック・有機JAS認証



自然の力をいかして、環境への負荷をできるだけ減らした農産物の証です。自然の循環機能を高め、地域の生態系を守る農業とともに取り組みます。

\ こんな商品についています /



他にもたくさん!